



Programa: <b>DISEÑO POR COMPUTADORA</b>		
<b>Sector Diseño</b>	Duración:	1 Semestre
Código: <b>5360</b>	Horas/Semana:	4 Horas
Créditos: 4 Unidades	Total Horas:	56

Materia teórico-práctica del Laboratorio de Técnicas Avanzadas de Diseño.

### **OBJETIVO:**

Desarrollar en el estudiante la capacidad de trabajar gráfica e interactivamente con una microcomputadora en problemas de diseño.

### **DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DEL CURSO:**

#### MODULO I. Herramientas Gráficas básicas

Introducción a la asignatura. Betamax.  
Repaso de Super Saint. Demostración. Ejercicio 1.  
Ejercicio 2.  
Trabajo 1.

#### MODULO II. Herramientas Gráficas Avanzadas.

Introducción al CAD. Mini-CAD. Demostración.  
Mini-CAD. Representación en 2D. Ejercicio 3.  
Trabajo 2  
Mini-CAD. Representación en 3D. Ejercicio 4.  
Trabajo 3.

#### MODULO III. Herramientas de la Creatividad.

Animación computarizada. Conceptos. Ejemplos.  
Video Words II. Ejercicio 5.  
Trabajo 4.

### **ESTRATEGIA METODOLÓGICA:**

Se establecerán equipos de trabajo de dos estudiantes c/u. Cada grupo operará una microcomputadora, y sus integrantes serán evaluados tanto en su aporte individual como de grupo. El aprendizaje se hará a través de ejercicios y trabajos. Se recibirá orientación directa del profesor y preparador. Se busca que el estudiante desarrolle la capacidad de experimentar y utilizar equipos de computación dentro de un enfoque creativo.